

JOGO DA MEMÓRIA – CLÁSSICOS DA LITERATURA BRASILEIRA

Bruno Couto Pinheiro

OBJETIVO:

- (Re)conhecer os clássicos da literatura nacional bem como os seus escritores.

CONTEÚDO:

- O jogo da memória contém 16 cartas – 8 com imagens de escritores brasileiros e 8 com imagens de obras literárias nacionais.

META DO JOGO:

- Formar pares de cartas relacionando os livros aos seus respectivos autores.

REGRAS DO JOGO / COMO JOGAR:

- As cartas devem ser embaralhadas e organizadas em uma mesa ou em alguma superfície plana;
- Todas as cartas devem ficar com as imagens viradas para baixo para dar início à partida;
- Um jogador por vez deverá virar duas cartas e verificar se elas formam um par;
- Caso a relação entre autor e obra seja confirmada, o jogador deverá guardar o par formado e poderá jogar novamente até errar as cartas;
- Em caso de erro, o jogador deverá passar a vez para o próximo;
- Vence quem, ao final da partida, tiver formado o maior número de pares de cartas.

GABARITO:

- Clarice Lispector – *A hora da estrela*
- Machado de Assis – *Dom Casmurro*
- José de Alencar – *Iracema*
- Aluísio Azevedo – *O cortiço*
- Carolina Maria de Jesus – *Quarto de despejo*
- Mário de Andrade – *Macunaíma*
- Rachel de Queiroz – *O quinze*
- Lima Barreto – *Triste fim de Policarpo Quaresma*

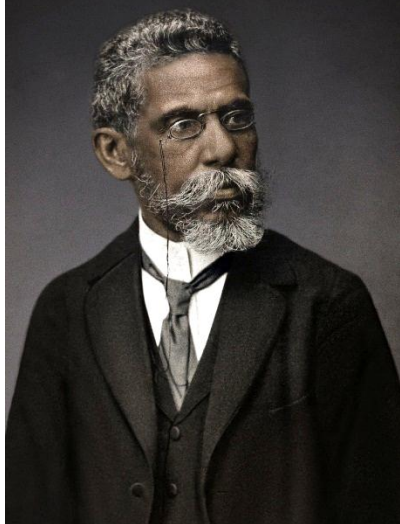




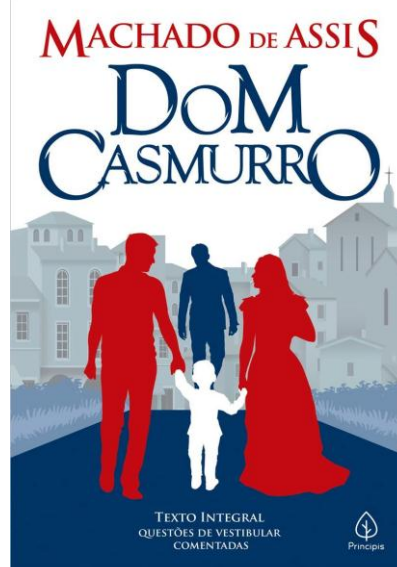
Clarice Lispector



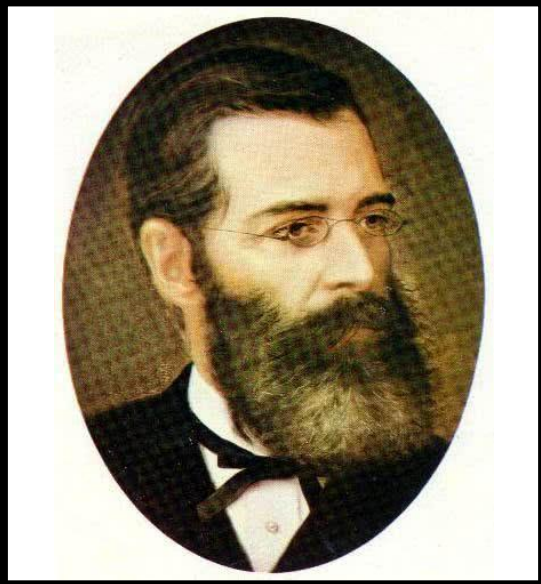
Clarice Lispector



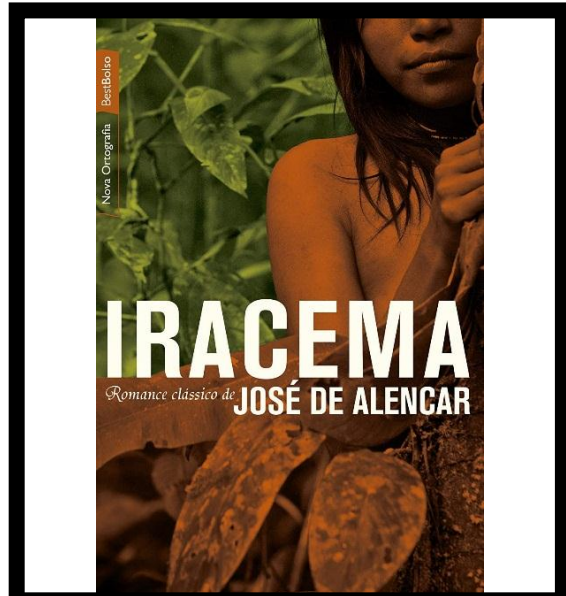
Machado de Assis



Machado de Assis



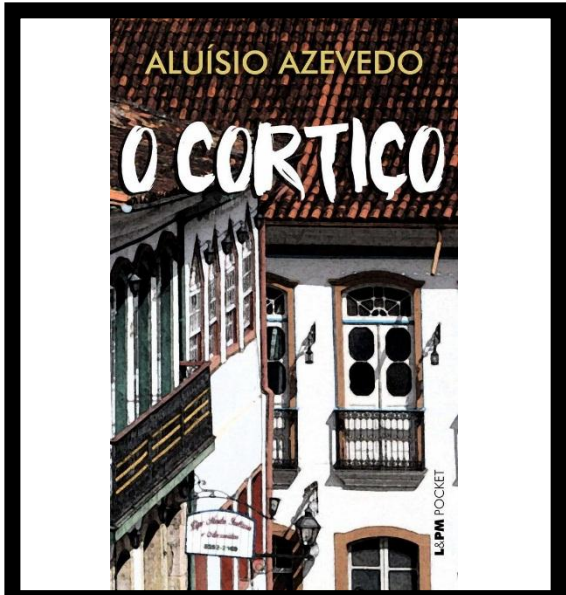
José de Alencar



José de Alencar



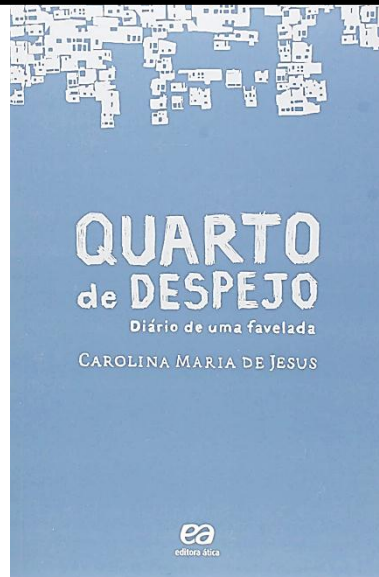
Aluísio Azevedo



Aluísio Azevedo



**Carolina Maria
de Jesus**



**Carolina Maria
de Jesus**



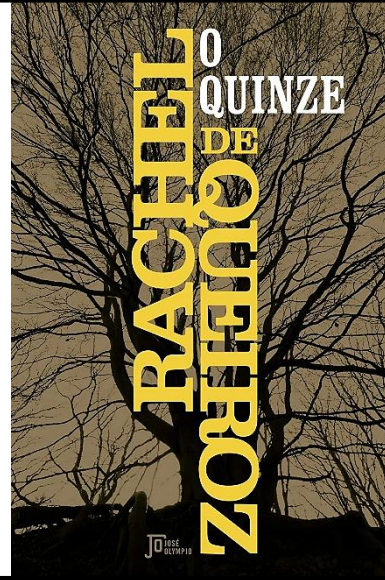
Mário de Andrade



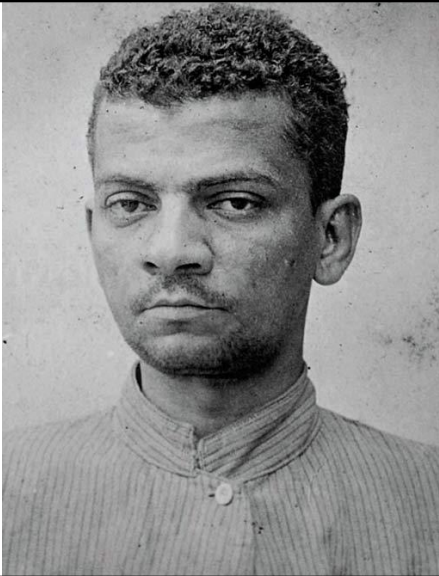
Mário de Andrade



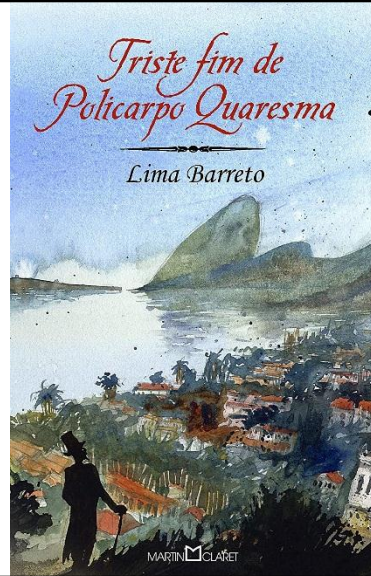
Rachel de Queiroz



Rachel de Queiroz



Lima Barreto



Lima Barreto